

## GRUNDBILDUNG DIGITAL

*Medienpädagogische Idee zum Einsatz der eVideo Medienwerkstatt*

### ZIELGRUPPE

Allgemein: Geflüchtete unbegleitete minderjährige Jugendliche in einer VABO (Vorbereitung Arbeit und Beruf ohne Deutschkenntnisse)-Klasse, Analphabeten und Zweitschriftler

Ziel der Maßnahme: Vorbereitung auf Arbeit und Beruf.

Schwerpunkt: Erwerb der deutschen Sprachkenntnisse, Alphabetisierung, Grundbildung

Herkunftsländer: Afghanistan, Syrien, Eritrea

Teilnehmendenanzahl: 13

Alter: 15 bis 19

Geschlecht: 12 Teilnehmende sind männlich und 1 Teilnehmende ist weiblich

Bildung: 0 bis 3 Jahre

Vorwissen (hoch/niedrig): Niedrig, Quizlet wurde geübt, einen geteilten Link bei MS Teams anklicken wurde geübt

Motivation (intrinsisch/extrinsisch): Hauptsächlich extrinsisch, vereinzelt intrinsisch

Lerngewohnheiten (Erfahrung mit selbstständigem Lernen): Wenig Erfahrung, daran wird gearbeitet

Lerndauer (gesamt): Egal

Einstellungen und Erfahrungen (zum Lernen mit Medien): Hauptsächlich positiv bis neutral, seit September 2023 werden 2-4 UE pro Woche für das Lernen mit den digitalen Medien verwendet.

Medienzugang: privat besitzen alle TN ein Handy, in der Schule steht ein Computerraum zur Verfügung und gelegentlich einige Laptops. Alle TN haben eine MS Office Lizenz und eine Schul-E-Mail-Adresse.

### RAHMENBEDINGUNGEN DES KURSES

Lernorte: Computerraum oder Klassenzimmer

Lernzeiten: Dienstags von 10:15-11:45, mittwochs, von 8:15-11:45 und donnerstags, von 10:15 bis 11:45 außer in den Schulferien

Zur Verfügung stehende Technik: 20 Computer oder 14 Laptop, ein Beamer und eine Dokumentenkamera

### LEHRINHALT

Alphabetisierung, Level 1, Thema: Essen und Trinken

### LEHRZIEL (WISSEN, FERTIGKEITEN, EINSTELLUNGEN, KOMPETENZEN)

Oberbegriff „Lebensmittel“ einführen, Oberbegriffe „Essen“ und „Trinken“ einführen, unterscheiden. Lebensmittel benennen, Wortschatz lernen, Wortschatz schreiben lernen, Vokale wiederholen, vertiefen

### EINGESETZTE MEDIEN BZW. DIGITALE TOOLS NEBEN DER EVIDEO MEDIENWERKSTATT

Wordwall

## Medienpädagogisches Konzept in der Arbeit mit der eVideo Medienwerkstatt

Ein eVideo Medienwerkstatt Projekt mit dem Thema „Lebensmittel“ wurde von mir erstellt. Das Projekt dient als Ausgangspunkt für alle weiteren Schritte und wird während der Projektarbeit ununterbrochen über den Beamer gezeigt. Die Projektseiten sind an die Projektphasen angepasst.

### ABLAUF DES MEDIENPÄDAGOGISCHEN PROJEKTS MIT LERNENDEN

(s. [Didaktischer Leitfaden zur Anwendung der eVideo Medienwerkstatt](#), Kapitel 5)

Projekt- /Unterrichtsphase	Lernziele	Inhalte	Tools	Sozialform	Kompetenzfelder
<b>Block 1 (2x45 Minuten)</b>					
<b>Einführung</b>	Thema erkennen, Vorwissen aktivieren, Bekanntes Lebensmittel	Vokabel: Essen und Trinken	Bild, Beamer (eVideo Medienwerkstatt, Projekt „Lebensmittel“)	Plenum	Sehen, erkennen, hören, (nach)sprechen
<b>Wiederholung: Sprachmittel</b>	Sprachmittel: Was ist das? Das ist ein/eine... Wie heißt das auf Deutsch? Bild- Wort Zuordnung	Bild-Wort Zuordnung	e-video Medienwerkstatt, Spots Als Input	Plenum	Erkennen, Sprechen
<b>Input</b>	Wortschatz:	20 Wörter	e-video Medienwerkstatt, Bild mit Spots	Plenum	Erkennen, Sprechen

	Welche Lebensmittel kannst du auf Deutsch benennen?				
<b>Vertiefung</b>	20 Wörter verschriftlichen	20 Wörter	Bildkarten, Analog	Einzel	(Ab)Schreiben
<b>Block 2 (2x45 Minuten)</b>					
<b>Computerraum Wiederholung</b>	Aufgabe in MS Teams finden, öffnen	Projekt „Lebensmittel“ auf e-video Medienwerkstatt		Gruppenarbeit	Digitale Techniken, Karteikarten beschriften
<b>Einführung eVideo Medienwerkstatt als Lernplattform</b>	Karteikarten erstellen	Bekannte Wörter aus dem „Lebensmittel“ Bereich	eVideo Medienwerkstatt, Teil; Karteikarten	Plenum	
<b>Collaboration, Computerraum</b>	weitere Karteikarten erstellen und beschriften, Tastaturschreiben	Link öffnen, Aufgaben an die Gruppen verteilen, Bild verschriftlichen, Wörter	eVideo Medienwerkstatt, Teil: Karteikarten	2-Gruppenarbeit, Jede Gruppe, beschriftet bestimmte Karteikarten	Lebensmittel benennen. Tastaturschreiben
<b>Block 3 (2 x 45 Minuten)</b>					

<b>Einführung</b>	Aus Buchstabensalat ein bekanntes Wort bilden	Benutzeroberfläche	Wordwall		
<b>Vertiefung, Desktopcomputer</b>	einfache Wörter bilden	Buschstaben einordnen	Wordwall Anagramm. Lernset „Lebensmittel“	Einzelarbeit	Drag & Drop Technik Erkennen, Schreiben
<b>Block 4, Blended Learning</b>					
<b>Hausaufgaben, Blended Learning</b>	Essen und Trinken	Wortschatz	Wordwall	Einzel	Erkennen, Sprechen, Schreiben (Buchstaben einordnen)
<b>Abschluss</b>					
<b>Erlertes abfragen</b>	Essen und Trinken		Vokabeltest, analog	Einzel	Bekannte Lebensmittel benennen und verschriftlichen